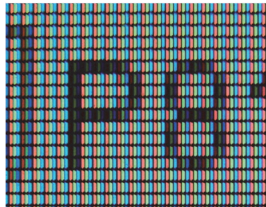


繰り返し処理が嬉しい理由

- データは**配列（シーケンス）**の形式で存在することが多い
 - ※ **複数の値が順に並んでいるデータ**、例えば、数値ベクトル、文字列、Pythonのリスト、画像のピクセル配置、は全て配列とみなされる
- ➡ 「**複数のデータを連続的に処理する**」ための効率的な仕組みが不可欠



1
2
3
4
5
⋮
⋮

y	x1	x2	x3	...	xM
0					
1					
0					
...					
0					

本講座の教材、画像、音声等の無断使用を固く禁じます

繰り返し処理を使う・使わないの例

効率の良い、読みやすい、バグが起きにくいような書き方が重要

例： 'Hello Python' の中の文字を1個ずつ出力する処理

```
message = 'Hello Python'

print(message[0])
print(message[1])
print(message[2])
print(message[3])
print(message[4])
print(message[5])
print(message[6])
print(message[7])
print(message[8])
print(message[9])
print(message[10])
print(message[11])
```

VS

**繰り返し処理（Forループ）
を用いた場合**

```
message = 'Hello Python'
for ch in message:
    print(ch)
```

同じ文を**何度も書く代わりに、
ループの中に処理を書くことで
その処理を決められた回数繰り返せる**

本講座の教材、画像、音声等の無断使用を固く禁じます

For文の活用①

- 代表的な繰り返し処理の記述法は **For文**
予め決まった回数だけ配列に対して処理を繰り返す場合に使用

■ For文の書き方

配列の各要素をループ毎に頭から取り出して、
ブロック中で処理に使う

for 変数 in シーケンス:
(indent) 繰り返し実行したい処理

↑
条件分岐と同様に
ブロック内でインデント

つまり、**インデントが繰り返し処理の開始と終了の印**となる

本講座の教材、画像、音声等の無断使用を固く禁じます

For文の活用②

■ For文の書き方

配列の各要素をループ毎に頭から取り出して、
ブロック中で処理に使う

for 変数 in シーケンス:
(indent) 繰り返し実行したい処理

```
for x in [1,2,3,4,5,6]:  
    print(x*2)
```

↑
インデント

2
4
6
8
10
12

配列 [1,2,3,4,5,6] の各要素
を順に取り出し、2を乗じた
値を順に出力

配列の全要素を「見終わる」
まで処理を繰り返す

本講座の教材、画像、音声等の無断使用を固く禁じます

For文の活用③

繰り返し処理の終了を明確に意識しないとバグを引き起こす

下の例では、

処理1: `print(x*2)` は**for文の中**、処理2: `print('finished')` は**for文の外**なので、処理1が指定回数繰り返された後に、処理2は**1回だけ**実行される

```
for x in [1,2,3,4,5,6]:  
    print(x*2)  
print('finished')
```

インデント

処理1: for文の中
処理2: for文の外

2
4
6
8
10
12
finished

★ インデントが繰り返し
処理の開始と終了の印！

本講座の教材、画像、音声等の無断使用を固く禁じます

For文の活用④

(間違った処理の例)

外で処理したかった `print('finished')` をForループの中に入れてしまった場合

```
for x in [1,2,3,4,5,6]:  
    print(x*2)  
    print('finished')
```

インデント

2
finished
4
finished
6
finished
8
finished
10
finished
12
finished

余分な処理がされてしまう

処理が重いコードの場合、
プログラムがクラッシュする
ことも …

本講座の教材、画像、音声等の無断使用を固く禁じます